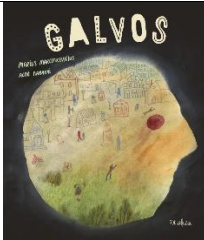
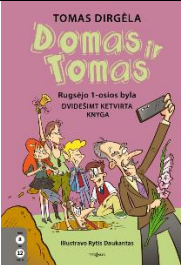
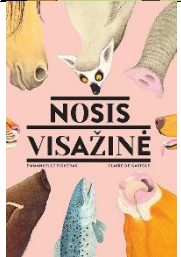
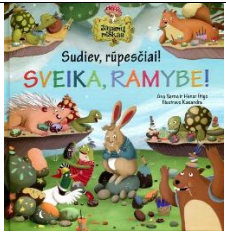
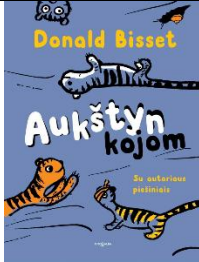
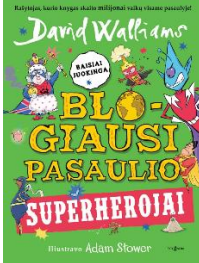
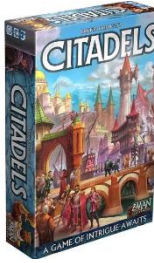


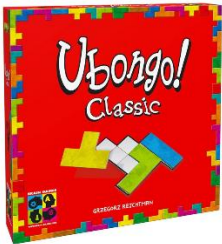
2026 m. spalio mėnesį gautos naujos knygos ir žaidimai

<i>Knygos viršelis</i>	<i>Pavadinimas</i>	<i>Autorius</i>	<i>Aprašymas</i>
	Galvos	Marius Marcinkevičius, Agnė Nananai	Čia kiekvienas puslapis – tarsi atskira visata, turinti savo taisykles, nuotaiką ir savą gyvenimą. Ši knyga primena, kad nėra vieno teisingo būdo būti savimi. Kiekvienas mąstome, jaučiame, svajojame ir kuriame savo pasaulį savaip. Būtent mūsų savitumas daro gyvenimą įdomų, spalvingą ir vertą tyrinėti.
	Afrikoj nėra žiemos	Violeta Palčinskaitė	Robotas Robertas, Čiurlionio miškas, smėlio užpustyti Kuršių nerijos kaimai, išmanieji ekranai, naujas brolis ir vaiduoklis muziejuje – poetė jautriai ir su humoru kalba pačiomis įvairiausiomis, net ir nelengvomis temomis. Skambūs rimai ir netikėtos situacijos kviečia ne tik skaityti, bet ir klausytis, įsiminti, deklamuoti bei atrasti poeziją, slypinčią kasdienybės akimirkose.
	Lapių Joninės	Regina Bytautienė	Kol žmonės švenčia gamtoje, trys smalsūs lapiukai leidžiasi į nuotykius. Jų laukia netikėti atradimai, naujos pažintys, smagios išdaigos ir net labai keisti trofėjai. Tai istorija apie šeimą, draugystę, smalsumą ir nuotykių troškimą, kviečianti į gerai pažįstamą lietuvišką Joninių šventę pažvelgti visai kitaip – smalsiomis lapių akimis.

	Domas ir Tomas. Rugsėjo 1-osios byla	Tomas Dirgėla	Kas gali būti smagiau nei dar vieni mokslo metai? Ar yra pasaulyje bent viena diena, gražesnė už Rugsėjo 1-ąją? Kas dar vaikams suteikia tiek džiaugsmo ir juokų, jei ne grįžimas į mokyklos suolą po vasaros atostogų? Na, nebent dar viena „Domo ir Tomo“ serijos knyga, kurioje į mokslo metų pradžios šventę pavėluoja ne mokinys, ne mokytojas ir net ne direktorius, o pats mokyklų inspektorius Kukulaitis! Kas kėsinosi sutrukdyti jam atvykti į mokyklą ir apskritai naujųjų mokslo metų pradžią? Kas galėjo šitaip kiauliškai pasielgti? Kas?!
	Nosis visažinė	Emmanuelle Figueras	AR ŽINOTE, KAD... Lokys turi labai plačias šnerves ir užuodžia į krantą išmestą banginį, esantį už daugiau nei 30 kilometrų? Žvaigždžiasnukis kurmis sukūrė originalų metodą, kaip geriau užuosti maistą po vandeniui? Kiekvienas ėriukas kvepia kitaip, o jo mama atpažįsta jį bandoje pagal kvapą?
	Sudiev, rūpesčiai! Sveika, ramybe!	Ana Serna, Henar Inigo	Šiandien Kamilei viskas krinta iš rankų. Mažoji zuikė kuo toliau, tuo labiau niršta ir galų gale mokytojo akivaizdoje išgiežia pyktį ant lėtapėdžio draugo. Deja, Kamilė negali grįžti į praeitį ir jos pakeisti: ji gali tik be perstojo graužtis dėl šiurkščių žodžių, kuriais įskaudino bičiulį. Kartais atrodo, kad bėda – milžiniškas juodas kalnas, nors iš tiesų ji tik mažas akmenukas tavo kelyje.
	Sudiev, baisūs! Sveiki, gražūs sapnai!	Ana Serna, Henar Inigo	Kartais prieš miegą prisiklausai šiurpių pasakų, pavyzdžiui, apie nukirstąją ranką arba vaiduoklių laivą. O paskui.... Jausmų miške visi kietai miega. Visi, išskyrus vieną! Vargšas Kukis susapnavo baisų sapną ir bijo vėl užmigti. Laimė, jis turi draugų, ir jie jam padės.

	Aukštyn kojom	Donald Bisset	Tik paklauskite: vienoje visatoje, viename pasaulyje, vienoje šalyje, viename mieste, vienoje gatvėje gyveno... tinginė varna Albertina, kuri užmigdavo net skrisdama ir sapnuodavo keisčiausius sapnus; paršiukas Ikaras, kuris baisiausiai troško skraidyti; drambliukas Jalmaras ir jo pamirštas gimtadienis; autobusiukas, kuris bijojo tamsos, ir tamsa, kuri bijojo autobuso; liūtas Semas, kuris mokėjo staugti tik labai tyliai; arklys Haris, kuris mokėjo rašyti; stebuklingas medis, kuris išpildo visus norus...
	Donaldas ir kiti. Linksmos šventės Ančiogaloje	Disney	Kalėdų šventės – didelis įvykis Ančiogalos gyventojams. Tačiau tuo metu mieste dedasi keisti dalykai – atsibudę trynukai pamato, kad pradingo gruodžio 24, 25 ir 26 dienos, Skrudžas Makdakas taupydamas perdovanoja dovanas, bet vos nepraranda visų savo turtų, o klasingoji Magika Keryčia išmoksta pasiversti visais mūsų mylimais antiniais!
	Blogiausi pasaulio superherojai	David Walliams	Nuobodu tikrai nebus! Sudalyvausi supernaminių gyvūnėlių mūšyje, apsilankysi maksimalaus saugumo mokykloje, susipažinsi su dvokiausiu blogiuku pasaulyje ir pirmaisiais pasaulyje superherojais, sužinosi, kad pasaulyje yra daugybė mokyklų, kurių mokytojai (taviškiai irgi) iš tikrųjų yra dinozaurai. O svarbiausia – įsitikinsi, kad visai nereikia supergalių, kad būtum superherojumi. Juo gali būti bet kas. Netgi tu!
	Stalo žaidimas „Citadels“		„Citadels“ – tai strateginis kortų žaidimas su viduramžių miesto statymu ir slaptų vaidmenų mechanika, kuriame žaidėjai varžosi, kas geriausiai sukurs savo miestą ir taps Karaliaus pasirinktu Meistrų Statytoju. Žaidėjai paeiliui slapta renka veikėjus su skirtingomis sugebėjimo galiomis (pvz., žudikas, vagis, architektas), atlieka savo veiksmus, renka aukso monetas, stato kvartalus ir kartais trukdo varžovams, kad gautų daugiausiai taškų už pastatytus rajonus.

	Stalo žaidimas „Extreme Race by Rokas Baciuška“		EXTREME RACE – tai dinamiškas lenktynių stalo žaidimas, įkvėptas tikrų Dakaro ralio iššūkių ir sukurtas kartu su žymiausiu Lietuvos dykumų užkariotoju Roku Baciuška – 3-kartiniu FIA pasaulio čempionu. Varžykitės su draugais ir šeima, kas pirmas aplankys visus trasos kontrolės punktus ir grįš į finišą!
	Stalo žaidimas „Graveyard Shift“		Šiame loginiame žaidime turi padėti mergaitei ir jos katei rasti kelią į išėjimą, stumdydamas ir sukdamas dėlionės detales tarp kapų ir klaidžiojančių skeletų. Žaidime laukia 80 vis sudėtingėjančių iššūkių, kuriuose detales reikia judinti po vieną, kad sukurtum saugų kelią iki kapinių vartų. Tai įtraukiantis galvosūkis vienam žaidėjui, lavinantis logiką, koncentraciją, planavimą ir erdvinį mąstymą.
	Loginis žaidimas „IQ Gear“		IQ žaidimas, kuris įjungs jūsų smegenis! Ar galite sutalpinti visas pavaras ant žaidimo lentos ir priversti sukis ratus? Pasirinkite iššūkį ir parodytas figūreles padėkite ant žaidimų lentos nurodytose vietose. Likusias dėlionės detales padėkite ant žaidimų lentos. Tinkamai padėjus, visos dalys turi tilpti ir sudaryti ryšį tarp kairės ir dešinės, kad krumpliaračiai suktųsi kartu.
	Loginis žaidimas SMART GAMES „IQ Deluxe – Hexagon“		IQ Hexagon – tai išskirtinis galvosūkis, kuris meta iššūkį tavo logikai ir kantrybei. Į žaidimo lentą reikia sudėti 12 minkštų spalvotų detalių, iš viso laukia net 120 užduočių, nuo paprastų iki ekspertų. Kompaktiškas dydis leidžia žaidimą pasiimti į kelionę, o kiekvienas sprendimas suteikia smagią „Aha!“ akimirką. Tai puikus pasirinkimas tiems, kurie mėgsta lavinti protą ar ieško originalios dovanos.

	Stalo žaidimas „PinkO!“		Kiekvienas ėjimas — paprastas: pasiimk ingrediento kortą nuo stalo arba iš kaladės. Tai privaloma. O tada — tavo sprendimas: gali išmesti nereikalingą ingredientą arba panaudoti veiksmo kortą. Arba nieko nedaryti ir laukti geresnio momento. Čia ir prasideda tikras žaidimas. Kuo ilgiau laikai kortas — tuo didesnė tikimybė, kad kaimynas pavogs, ko reikia, arba užstrigsi su muse ar katinu. Per anksti panaudojęs veiksmo kortą — rizikuoji nieko gero negauti. Per vėlai — gali likti su tuščiomis rankomis.
	Stalo žaidimas „Ubongo“		„Ubongo“ yra greitas, smagus ir lengvai išmokstamas geometrinių figūrų dėliojimo žaidimas, kuriame žaidėjai rungtis tarpusavyje, kuris greičiausiai užpildys geometrinių figūrų lauką. Ir pradėdam! Kur dėti šią detalę? Kodėl ji netelpa? „Ubongo“* visi žaidėjai žaidžia vienu metu. Kiekvienas paima užduotį ir keletą geometrinių figūrų. Visi bando sudėti savo užduotį iš turimų figūrų kaip įmanoma greičiau. Baigėte? Tuomet sušukite „Ubongo!“ ir paimkite brangakmenius!
	Stalo žaidimas „Wavelength“		Vienas iš jūsų komandos žaidėjų yra aiškiaregys, kuris tiksliai žino, kur yra taikiny, ir traukia kortelę su dviem priešingomis sąvokomis (pavyzdžiui: „Darbas – Karjera“, „Grublėtas – Lygus“, „Liūdna daina – Linksma daina“ ir t.t.). Tuomet aiškiaregys turi pateikti užuominą, kuri nusakytų, kur tarp šių dviejų variantų yra taikiny. Po to, kai aiškiaregys pateikia užuominą, jo komanda aptaria, kur galėtų būti taikiny, ir pasuka rodyklę į tą vietą skalėje. Kuo arčiau taikinio centro atspėja komanda, tuo daugiau taškų pelno!